

Listado provisional de admisión: 2ª Convocatoria CEPIndalo 2015/16

NOMBRE	CENTRO	CURSO
Aguero Alfonso Jeronimo	C.P.R. Campo de Níjar Norte	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Acosta Gavilan Eva María	I.E.S. Santo Domingo	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Alias Saez Jose Francisco	I.E.S. Alhadra	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Almela Tripiana MÓNICA	E.O.E. Huércal-Overa	<i>Gamificación en el aula</i>
Alonso Morata Antonio	C.E.I.P. Enc. Asensio Granados	<i>Los porqués de coeducar</i>
Alonso Rodríguez Enrique	C.E.I.P. Federico García Lorca	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Aranzana Jimeno Sonsoles	C.P.R. Alpujarra Alta	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Ardid Molina Trinidad Del Rosario	I.E.S. Las Norias	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
ArÉvalo Alejandro RaÚl	C.E.I.P. Virgen de la Paz	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Arjona López Violeta	C.E.I.P. Las Marinas	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Baños Pérez José Antonio	E.A. Escuela de Arte	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Bonachera CortÉs Inmaculada	I.E.S. Santo Domingo	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Briones Medina Rubén	I.E.S. Albaida	<i>Gamificación en el aula</i>
Cabrera Almendros Ana Maria	C.E.I.P. San José	<i>Los porqués de coeducar</i>
Cabrera Garrido Sofía Adela	C.E.I.P. La Venta del Viso	<i>Gamificación en el aula</i>
Calahorra García JosÉ Manuel	I.E.S. Jaroso	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Camino Conde María	I.E.S. Jaroso	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Campos Rodríguez María Del Carmen	I.E.S. Turaniana	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Cañadas Caldito Juan Fernando	I.E.S. Villavieja	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Carmona Camacho JosÉ Rosendo	C.P.R. Campo de Níjar Norte	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Carrión Ruiz Susana	I.E.S. Las Norias	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Casas García Joaquín	C.E.I.P. Las Marinas	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Chaparro Sánchez Macarena	I.E.S. Fuente Nueva	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Cobo Cueto Luisa Fernanda	C.E.A. Paterna del Río-Bayárcal	<i>Gamificación en el aula</i>
Colomina Figueredo José Luis	I.E.S. Albaida	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Correoso Manzanares Paloma	SEP Nuestra Señora de la Fuensanta	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
CortÉs CortÉs Martín	I.E.S. La Puebla	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Criado Álvarez Ainhoa	C.E.I.P. Santa Cruz	<i>Gamificación en el aula</i>

Cruz Matarín Alicia María	Centro Doc Priv Conc Portomagno	<i>Gamificación en el aula</i>
Cuadrado Oliver Alberto	I.E.S. Río Aguas	<i>Los porqués de coeducar</i>
De La Herrán Gil José Luis	I.E.S. Albaida	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Díaz Sánchez Rafael	I.E.S. Jaroso	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Diez Ros Angeles	I.E.S. Albaida	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Eliche Vilchez Ana Dolores	C.E.I.P. Ex Mari Orta	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Escoriza Garcia Cristina	I.P.E.P. Almería	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Espinilla Gallardo María	C.E.I.P. El Argar	<i>Gamificación en el aula</i>
Estevez Ferrer Guadalupe	C.E.I.P. Nueva Andalucía	<i>Los porqués de coeducar</i>
Fernández Delgado Francisco	I.E.S. Sierra Nevada	<i>Gamificación en el aula</i>
Fernandez Lozano Dolores	C.E.I.P. Reyes Católicos	<i>Gamificación en el aula</i>
Fernandez Sanchez Francisca	I.E.S. Mediterráneo	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Francés Iborra Laura	C.E.P. Cuevas - Olula	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Fuentes García Verónica	C.E.I.P. Poniente	<i>Gamificación en el aula</i>
Galdeano Fernández Maria Del Carmen	E.O.I. Escuela Oficial de Idiomas	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Galera Fuentes Maria Isabel	I.E.S. Nicolás Salmerón Alonso	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
García Buendía María Ángeles	I.E.S. Santa María del Águila	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
García Burgos Silvia	I.E.S. Rosa Navarro	<i>Gamificación en el aula</i>
García Gálvez Carmen	I.P.E.P. Almería	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
García Gea Isabel M^a	C.E.I.P. La Venta del Viso	<i>Los porqués de coeducar</i>
García Hernandez Indalecio	I.E.S. Los Ángeles	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
García Parra Ines	I.E.S. Al-Bujaira	<i>Los porqués de coeducar</i>
García Pedrosa Isabel Cruz	I.E.S. Rosa Navarro	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
García Peña Jose Enrique	E.A. Escuela de Arte	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
García Posada Daniel	I.E.S. Martín García Ramos	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
García Sanchez Maria Del Mar	I.E.S. Los Ángeles	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
García Vallejo Francisco Manuel	I.E.S. Sierra Nevada	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Garrido Escudero Monica	I.E.S. Ciudad de Dalías	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Garrido Laguna Bonoso	I.E.S. Los Ángeles	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Garzon Morcillo Ana	C.E.I.P. Las Marinas	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Gimenez Martinez A. Jesus	I.E.S. Virgen del Mar	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>

GÓmez FernÁndez Mª Lourdes	I.E.S. Fuente Nueva	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
González Grano De Oro Peral Ana	C.E.I.P. La Chanca	<i>Los porqués de coeducar</i>
González Muñoz Isabel	Centro Docente Privado Virgen del Mar	<i>Los porqués de coeducar</i>
Gonzalez Noberto Antonio	I.E.S. Santa María del Águila	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Górriz Sáez Esperanza	S.E.P. Almería (Azorín)	<i>Los porqués de coeducar</i>
Grau Pacheco Roque	I.E.S. Velad Al Hamar	<i>Los porqués de coeducar</i>
Guerrero Bartual Mª Carmen	E.O.I. de Roquetas de Mar	<i>Los porqués de coeducar</i>
Guirado Moya Gabriel	I.E.S. Los Ángeles	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Gutiérrez Castillo Manuel	C.E.PR. Doctor Severo Ochoa	<i>Gamificación en el aula</i>
Gutiérrez Expósito Luz María	C.E.I.P. La Libertad	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Gutiérrez Gutiérrez Diana	C.E.I.P. Federico García Lorca	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Gutiérrez Marín María José	C.E.I.P. José Salazar	<i>Los porqués de coeducar</i>
Gutierrez Martínez Francisco Jose	I.E.S. La Puebla	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Gutiérrez Mate Rubén	I.E.S. Fuente Nueva	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Hernández Acuña Maria	I.E.S. Los Ángeles	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Hernández Martínez Teresa	I.E.S. La Mojonera	<i>Gamificación en el aula</i>
Hernández Sánchez Noelia	I.E.S. Virgen del Mar	<i>Los porqués de coeducar</i>
Hernández Vargas Nuria	I.E.S. Santo Domingo	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Huerta Molina Jonatan	C.E.I.P. Mare Nostrum	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Hueso Antequera Africa Encarnación	C.E.I.P. Solymar	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Iglesias García Maria José	I.E.S. Alhamilla	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Jiménez Carmona Yolanda	I.E.S. Manuel de Góngora	<i>Gamificación en el aula</i>
Linares Ortiz Ricardo Juan	I.E.S. Sierra Nevada	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Lombardero Escuin Luis Mª	I.E.S. Sierra Nevada	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
López Algarte Juan Carlos	I.E.S. Martín García Ramos	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
LÓpez Briones Noemi	C.E.I.P. La Venta del Viso	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
López Carra Pascual	I.E.S. Martín García Ramos	<i>Gamificación en el aula</i>
Lopez Cintas Gema	I.E.S. Rosa Navarro	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
LÓpez Flamit Amelia	I.E.S. Al-Bujaira	<i>Los porqués de coeducar</i>
López Parra María Lucía	C.E.I.P. Ntra. Sra. del Carmen	<i>Los porqués de coeducar</i>
Lopez Perez Antonio	E.A. Escuela de Arte	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>

Lopez Robles Antonio	I.E.S. Cardenal Cisneros	<i>Los porqués de coeducar</i>
López Rodríguez José Francisco	I.E.S. Sierra de los Filabres	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Lorente Galdeano Carmen Del Mar	I.E.S. Albaida	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Lorente Tapias María José	I.E.S. La Mojonera	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Lupion Monferrer Francisco	I.E.S. Santo Domingo	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Luque Maldonado Ana Rosario	C. Divina Infantita	<i>Los porqués de coeducar</i>
Maldonado Moreno Bárbara	C.E.I.P. Ángel Frigola	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Mañas Contreras Gabriel	I.E.S. Galileo	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Maraver Pérez Antonio	I.E.S. Alhadra	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Marco De La Rosa Cristóbal	I.E.S. Aguadulce	<i>Gamificación en el aula</i>
Marcos Martín Sonia	C.E.I.P. (04007700)	<i>Los porqués de coeducar</i>
Marín López Leopoldo	I.E.S. Cerro Milano	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Márquez Ruiz Josefa	I.E.S. Albaida	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Martin Cruz Rosalia	C.E.I.P. Santa Cruz	<i>Los porqués de coeducar</i>
Martín Vázquez José Luis	I.E.S. Jaroso	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Martínez Corbella M^a Azucena	I.E.S. Río Aguas	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Martínez Herrera Teresa	I.E.S. Los Ángeles	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Martínez Latorre Cesareo	I.E.S. Campos de Níjar	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Martínez López Beatriz	C.E.I.P. Laimún	<i>Los porqués de coeducar</i>
Martínez Martínez Encarnación Eugenia	I.E.S. Viator	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Martínez Ortuño Sara	C.E.I.P. La Venta del Viso	<i>Los porqués de coeducar</i>
Martínez Peral Enriqueta	C.E.I.P. Fuentesantilla	<i>Gamificación en el aula</i>
Martínez Perez M^a Encarnacion	I.E.S. Sierra de los Filabres	<i>Los porqués de coeducar</i>
Martínez Ros Antonia	I.E.S. Viator	<i>Gamificación en el aula</i>
Martínez Sánchez Francisco José	C.E.I.P. Torremar	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Martínez Velasco Cristina	I.E.S. Santo Domingo	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Martínez Vique Maria Jose	I.E.S. Carmen de Burgos	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Martos Rozas Salvadora B.	I.E.S. Martín García Ramos	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Martos Sánchez Antonia	I.E.S. Rosa Navarro	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Martos Vilches Carmen Maria	C.E.I.P. Cuatro Caños	<i>Gamificación en el aula</i>
Medina García Baltasar	C.E.I.P. Las Marinas	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>

Méndez Genaro Amalia	C.E.I.P. Federico García Lorca	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Molina Sánchez Isabel Maria	I.E.S. Mar Azul	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Molina Vallecillo Josefa	I.E.S. Las Marinas	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Mondejar Lopez Santos	I.E.S. José Marín	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Mondragon Mullor Maria Del Carmen	I.E.S. Gaviota	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Monteagudo Navarro Berta	C.E.I.P. Cuatro Caños	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Mora Miranda Roberto	C.E.I.P. Virgilio Valdivia	<i>Los porqués de coeducar</i>
Morales Bru Nicolas Jesus	C.E.I.P. La Atalaya	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Moran Daconte Maria Belen	C.E.I.P. La Romanilla	<i>Los porqués de coeducar</i>
Morante Fernández René	I.E.S. Jaroso	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Moreno Moreno Ramona	C.E.I.P. Federico García Lorca	<i>Los porqués de coeducar</i>
Moreno Sánchez María Dolores	C.E.I.P. Reyes Católicos	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Navarro Domene Isabel María	I.E.S. Rosa Navarro	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Oliva Martínez Juan Antonio	C.E.I.P. Federico García Lorca	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Oña Guil Eva María	I.E.S. Villa de Vívar	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Ortega Moreno Ana Thais	C.E.I.P. Federico García Lorca	<i>Los porqués de coeducar</i>
Padilla Fernández Francisco Antonio	C.E.I.P. Buenavista	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Padilla Padilla Encarnación María	I.E.S. Carmen de Burgos	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Padilla Ruiz Maria	I.E.S. Santo Domingo	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Palmero Guillén Benjamín	I.E.S. Mar Azul	<i>Los porqués de coeducar</i>
Palomino Maldonado Laura	I.E.S. Mar Azul	<i>Gamificación en el aula</i>
Pardo Bernet Jose Miguel	I.E.S. Villa de Vívar	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Pelló Gregori Ana	C.E.M. El Ejido	<i>Los porqués de coeducar</i>
Peña Sánchez Jose Enrique	I.E.S. Las Marinas	<i>Gamificación en el aula</i>
Peregrina Chinchilla Cristina	I.E.S. Los Ángeles	<i>Gamificación en el aula</i>
PÉrez Sánchez José Luis	I.E.S. Los Ángeles	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Pineda Vazquez Miguel	C.E.I.P. Poniente	<i>Los porqués de coeducar</i>
Pinilla Nieto Pilar María	I.E.S. Virgen del Mar	<i>Los porqués de coeducar</i>
Puga Gazquez Maria Francisca	C.E.I.P. La Venta del Viso	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Quiñonero López Josefa	C.E.I.P. José Salazar	<i>Gamificación en el aula</i>

Ramal Garcia Monica	I.E.S. Nicolás Salmerón Alonso	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Ramírez Cantón Silvia	I.E.S. Manuel de Góngora	<i>Gamificación en el aula</i>
Ramírez Pierres Ramón	C.E.PER. Dolores Bernal Martínez	<i>Los porqués de coeducar</i>
Ramirez Segura Francisco Jose	I.E.S. Las Norias	<i>Gamificación en el aula</i>
Ramírez Vallecillos Agustín	C.E.I.P. Federico García Lorca	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Renard Vallet David	C.E.M. El Ejido	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Rodríguez Carmona M^a Gema	C.E.I.P. Teresa de Jesús	<i>Los porqués de coeducar</i>
Rodríguez Martinez Maria Dolores	I.P.E.P. Almería	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Rodríguez Motos Alba Del Mar	S.E.P. Paulo Freire	<i>Gamificación en el aula</i>
Rodríguez Pelegrín Francisca	C.E.I.P. Reyes Católicos	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Rodriguez Sanchez Ricardo	C.E.P. Cuevas - Olula	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Rojas Sánchez Antonio	I.E.S. Alhamilla	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Romero Moya Alberto	I.E.S. Santo Domingo	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Romero Rodríguez María Carmen	I.E.S. Martín García Ramos	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Rubí Maldonado Juan Francisco	I.E.S. Los Ángeles	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Ruiz Cortegana Joaquín	I.E.S. Juan Rubio Ortiz	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Ruiz De Larramendi Fernández Ainhoa	C.E.I.P. Miguel Servet	<i>Los porqués de coeducar</i>
Ruiz Pérez Ismael	I.E.S. Algazul	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Saez Castro Luis Miguel	I.E.S. Los Ángeles	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Saez Ruiz Montserrat	I.E.S. Rosa Navarro	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Salmeron Picon Luis Manuel	I.E.S. Mar Serena	<i>Gamificación en el aula</i>
Sánchez García Cayetano	I.E.S. Abdera	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Sánchez Nievas Nievas Vanesa	I.E.S. Mar Azul	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Sánchez Pérez Blas	C.E.I.P. Solymar	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Sánchez Porcel María Dolores	I.P.E.P. Almería	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Segovia GÁmez Alejandro JosÉ	I.E.S. Virgen del Mar	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Segura Morillas María Trinidad	C.E.I.P. Padre González Ros	<i>Kdenlive: el video como recurso didáctico en el aula</i>
Serrano Ruiz Javier	I.E.S. Rosa Navarro	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Sevilla Dueñas Gabriel	I.E.S. La Mojonera	<i>Gamificación en el aula</i>
Sojo Garcia Diego	I.E.S. Emilio Manzano	<i>Los porqués de coeducar</i>
Solbas Ruiz María Del Carmen	C.E.Permanente. Federico García Lorca (Níjar	<i>Gamificación en el aula</i>

	Barrios)	
Toledo Barraión María	I.E.S. Nicolás Salmerón Alonso	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Tomás Rodríguez Sergio	C.E.I.P. Padre Manjón	<i>Los porqués de coeducar</i>
Tortosa Reche Pedro	C.E.I.P. Federico García Lorca	<i>Los porqués de coeducar</i>
Tribaldos Tribaldos Pedro	C.E.I.P. La Venta del Viso	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Ubeda Murcia M^a Carmen	C.E.I.P. Los Millares	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Vico Heras Dolores	C.E.P. de Almería	<i>El trabajo por proyectos en Secundaria</i>
Villegas Lirola Francisco	E.O.E. Especializado de Almería	<i>Aplicaciones didácticas de la realidad aumentada</i>
Vivo Torres Laura	I.E.S. Las Norias	<i>Kdenlive: el vídeo como recurso didáctico en el aula</i>
Zapata Fernandez Andrea	C.E.I.P. Virgen de la Paz	<i>Gamificación en el aula</i>
Zapata Fernández María	C.E.I.P. Poniente	<i>Gamificación en el aula</i>
Zurita Saavedra Sergio	<i>I.E.S. Viator</i>	<i>Gamificación en el aula</i>